



วิทยาลัยอาชีวศึกษาหนองคาย
โครงการสอน
ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563

รหัส 20204-2007	โปรแกรมกราฟิก	จำนวน 4 ชั่วโมง 3 หน่วยกิต
รหัส 20204-2105	โปรแกรมฐานข้อมูล	จำนวน 4 ชั่วโมง 3 หน่วยกิต
รหัส 2204-2007	การเขียนโปรแกรมบนมาตรฐานเปิด	จำนวน 4 ชั่วโมง 3 หน่วยกิต
รหัส 2204-2101	องค์ประกอบศิลป์สำหรับงานคอมพิวเตอร์	จำนวน 3 ชั่วโมง 2 หน่วยกิต

รวม 4 วิชา

ลงชื่อ

(นายวุฒิภัทร บุตรธนู)
ครูผู้สอน

สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล
วิทยาลัยอาชีวศึกษาหนองคาย

แผนการสอน/แผนการเรียนรู้รายวิชา

ชื่อรายวิชา โปรแกรมกราฟิก รหัสวิชา 20204-2007 (ท-ป-น) 2-2(3)
ระดับชั้น ปวช. สาขาวิชา/กลุ่มวิชา/แผนกวิชา เทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล
หน่วยกิต 3 จำนวนคาบรวม 72 คาบ
ทฤษฎี 2 คาบ/สัปดาห์ ปฏิบัติ 2 คาบ/สัปดาห์
ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการของภาพกราฟิก
2. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับประเภทและคุณลักษณะของแฟ้มภาพกราฟิก
3. มีทักษะการใช้โปรแกรมกราฟิก
4. สร้างและตกแต่งภาพกราฟิก
5. จัดการแฟ้มภาพกราฟิก
6. มีคุณธรรม จริยธรรมและค่านิยมที่ดีในการใช้คอมพิวเตอร์

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับหลักการพื้นฐานคอมพิวเตอร์กราฟิก
2. ออกแบบภาพกราฟิกตามหลักองค์ประกอบศิลป์
3. สร้างภาพกราฟิกและจัดการแฟ้มภาพด้วยโปรแกรมกราฟิก

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับภาพกราฟิก หลักการของภาพกราฟิกแบบ Vector และ Bitmap ประเภทและคุณลักษณะของแฟ้มภาพกราฟิก การสร้างและตกแต่งภาพกราฟิก การจัดการแฟ้มภาพกราฟิก ความแตกต่างของภาพกราฟิกแบบ 2 มิติ การใช้โปรแกรมสร้างภาพกราฟิกแบบ Vector และ Bitmap

หน่วยการสอน/การเรียนรู้

วิชา โปรแกรมกราฟิก

รหัส 20204 - 2007 คาบ/สัปดาห์ 4 คาบ

รวม 72 คาบ

หน่วยที่	ชื่อหน่วย ทฤษฎี	จำนวนคาบ	
		ทฤษฎี	ปฏิบัติ
1	พื้นฐานเกี่ยวกับภาพกราฟิก	4	4
2	ภาพ 2 มิติ และ 3 มิติ	2	2
3	การใช้งานโปรแกรม Adobe Photoshop CS6	4	4
4	การใช้เครื่องมือ (Tools) พื้นฐาน	2	2
5	การทำงานกับรูปภาพ	4	4
6	การวาดภาพและการออกแบบกราฟิก	4	4
7	การตกแต่งตัวอักษรแบบต่าง ๆ	2	2
8	การใช้งาน Layer	4	4
9	การใช้ Mask	4	4
10	การประยุกต์ใช้ PhotoshopCS6	4	4
รวม		72	

แผนการจัดการเรียนรู้

วิชาโปรแกรมฐานข้อมูล.....
รหัสวิชา..... 20204-2105..... (ท-ป-น) 2-2-3
ระดับชั้น.....ปวช..... สาขาวิชา/แผนกวิชา.....เทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล.....
หน่วยกิต.....3.....จำนวนคาบรวม.....72.....คาบ
ทฤษฎี.....2.....คาบ/สัปดาห์ ปฏิบัติ.....2.....คาบ/สัปดาห์
ภาคเรียนที่.....2.....ปีการศึกษา.....2563.....

จุดประสงค์รายวิชาเพื่อให้

1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการของระบบฐานข้อมูล ชนิด และลักษณะของข้อมูล
2. สามารถปฏิบัติจัดการฐานข้อมูลในงานธุรกิจ
3. มีคุณธรรม จริยธรรม และค่านิยมที่ดีในการใช้คอมพิวเตอร์

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับระบบฐานข้อมูล ชนิดและลักษณะของข้อมูล
2. สร้างและใช้งานระบบฐานข้อมูลโดยใช้โปรแกรมฐานข้อมูล

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับหลักการของระบบฐานข้อมูล ชนิดและลักษณะของข้อมูล การสร้างฐานข้อมูลและตารางข้อมูล การสร้างความสัมพันธ์ระหว่างตาราง (Relationship) การสืบค้น แก้ไข และปรับปรุงข้อมูล การสร้างฟอร์มและรายงานข้อมูล การใช้งานแมโคร(Macro)

ตารางวิเคราะห์คำอธิบายรายวิชา ชื่อวิชา โปรแกรมฐานข้อมูล รหัสวิชา 20204-2105 จำนวน 3 หน่วยกิต ระยะเวลาเรียน 18 สัปดาห์ จำนวน 4 ชั่วโมง / สัปดาห์ รวมจำนวน 72 ชั่วโมง			
หน่วยที่	ชื่อหน่วย ทฤษฎี	จำนวนคาบ	
		ทฤษฎี	ปฏิบัติ
1	ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับระบบฐานข้อมูล	4	-
2	ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์	4	-
3	ความรู้เบื้องต้นโปรแกรมไมโครซอฟต์เอกเซล 2013	2	2
4	การสร้างตาราง	4	4
5	การสร้างแบบสอบถามใช้เลือกข้อมูล	-	8
6	การสร้างแบบสอบถามสรุปผลและจัดการข้อมูล	-	8
7	การสร้างฟอร์ม	-	8
8	การสร้างรายงาน	-	4
9	การเขียนโปรแกรมจัดการฐานข้อมูลด้วยแมโคร	4	8
10	การเขียนโปรแกรมจัดการฐานข้อมูลด้วยวีบีเอ	4	8
รวม		72	

แผนการจัดการเรียนรู้

วิชาองค์ประกอบศิลป์สำหรับงานคอมพิวเตอร์.....
รหัสวิชา..... 2204-2101..... (ท-ป-น) 1-2-2
ระดับชั้น.....ปวช..... สาขาวิชา/แผนกวิชา.....คอมพิวเตอร์ธุรกิจ/พาณิชยกรรม.....
หน่วยกิต.....2.....จำนวนคาบรวม.....3.....คาบ
ทฤษฎี.....1.....คาบ/สัปดาห์ ปฏิบัติ.....2.....คาบ/สัปดาห์
ภาคเรียนที่.....1.....ปีการศึกษา.....2563.....

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการจัดวางตามหลักการจัดองค์ประกอบศิลป์
2. วิเคราะห์ จำแนก ธาตุทางทัศนศิลป์ หลักการ และกฎเกณฑ์ขององค์ประกอบศิลป์
3. ใช้ธาตุทางทัศนศิลป์ในงานองค์ประกอบศิลป์
4. จัดวางตำแหน่งภาพ และจัดวางภาพชนิดต่างๆ โดย
5. มีคุณธรรม จริยธรรม และค่านิยมที่ดี

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับการจัดวางตามหลักการจัดองค์ประกอบศิลป์ การจัดวางวัตถุในจอภาพ การใช้พื้นที่ สัดส่วน การกำหนดเส้น สี แสง เงา การจัดวางตำแหน่งภาพ และการใช้ชนิดของการจัดภาพแบบต่าง

สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับความหมายและคุณค่าของทัศนศิลป์
2. ใช้ธาตุทางทัศนศิลป์ในงานกราฟิก
3. จัดวางวัตถุในจอภาพ โดยใช้หลักการจัดองค์ประกอบศิลป์

หน่วยการสอน/การเรียนรู้

วิชา องค์ประกอบศิลป์สำหรับงานคอมพิวเตอร์
รหัส...2204-2101.....คาบ/สัปดาห์.....3.....คาบ
รวม.....54..... คาบ

หน่วยที่	ชื่อหน่วย ทฤษฎี	จำนวนคาบ	
		ทฤษฎี	ปฏิบัติ
1	หลักการจัดองค์ประกอบศิลป์	3	6
2	ธาตุทางทัศนศิลป์	4	8
3	กระบวนการสร้างสรรค์งานทัศนศิลป์	4	8
4	ศิลปะกับคอมพิวเตอร์	4	8
5	การจัดภาพ	3	6
รวม		54	