



โครงการสอน

รหัส 2030 - 2002	วิชา	การใช้โปรแกรมกราฟิกพื้นฐาน	จำนวนชั่วโมง 4 หน่วยกิต 2
รหัส 2030 - 2103	วิชา	การเขียนการ์ตูนช่อง	จำนวนชั่วโมง 5 หน่วยกิต 3
รหัส 3300 - 0001	วิชา	ความรู้เกี่ยวกับศิลปะ	จำนวนชั่วโมง 6 หน่วยกิต 4

ลงชื่อ.....

(นางสาวอาภาพร รอดเจริญ)

ครูผู้สอน

งานพัฒนาหลักสูตรการเรียนการสอน
วิทยาลัยอาชีวศึกษาหนองคาย

ฝ่ายวิชาการ
สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา

โครงการสอนรายวิชา

รหัส 2030 - 2002 วิชา การใช้โปรแกรมกราฟิกพื้นฐาน นก 2 ชม 4

ระดับชั้น ปวช. กฟ.1/1 สาขา/สาขางาน คอมพิวเตอร์กราฟิกอาร์ต

จุดประสงค์รายวิชา

1. เพื่อให้เข้าใจหลักการทำงานและการแสดงผลของภาพคอมพิวเตอร์กราฟิก
2. เพื่อให้มีทักษะการใช้โปรแกรมกราฟิก
3. มีกิจนิสัยและส่งเสริมคุณธรรม จริยธรรม ค่านิยมที่ดีในการใช้คอมพิวเตอร์

มาตรฐานรายวิชา

1. อธิบายความหมาย หลักการทำงาน และการแสดงผลของคอมพิวเตอร์กราฟิก
2. ประยุกต์ใช้โปรแกรมในงานคอมพิวเตอร์กราฟิก

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับทฤษฎีคอมพิวเตอร์กราฟิก หลักการของกราฟิกแบบ Vector และ Raster ประเภทและคุณลักษณะของแฟ้มภาพกราฟิกความแตกต่าง ของกราฟิกแบบ 2 มิติ การใช้โปรแกรมสร้างภาพกราฟิกแบบ Vector และ Raster

โครงการพัฒนาระบบบริหาร

วันที่ ๑๕/๐๖ - ๑๖/๐๖ วิชา การเขียนการ์ตูนเล่ม ๑ มส. ๕ ชม. ๕
ระดับชั้น ปวช. ๓๗.๕/๑ สาขาวิชาช่างเทคนิค แผนกช่างเทคนิค

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. เข้าใจหลักการ วาดภาพการ์ตูน ประเภท แนวคิด การสร้างเรื่องราว
2. มีทักษะ ในการ วาดภาพการ์ตูน ใช้เครื่องมือ ใช้โปรแกรมประเภท และนำเสนอผลงาน
3. มีเจตคติที่ดี และปฏิบัติตามหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง

มาตรฐานการเรียนรู้

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับหลักการ วาดภาพ ประเภท แนวคิด การสร้างเรื่องราว
2. วาดภาพการ์ตูน เพื่อนำเสนอผลงานด้านศิลปะ ในสื่อที่หลากหลาย

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับหลักการ วาดภาพการ์ตูน ประเภท แนวคิด การสร้างเรื่องราว การใช้เครื่องมือ
การใช้โปรแกรมประเภท และการนำเสนอผลงานด้านศิลปะ ในสื่อที่หลากหลาย

รหัส 2030-2103 วิชา การเขียนการ์ตูนช่อง

สแกนด้วย CamScanner

โครงการสอนรายวิชา

รหัส 3300 - 0001 วิชา ความรู้เกี่ยวกับศิลปะ นก 4 ชม 6

ระดับชั้น ปวช. กฟ.1/1 สาขา/สาขางาน คอมพิวเตอร์กราฟิกอาร์ต

จุดประสงค์รายวิชา

1. เข้าใจหลักการศิลปะ ความหมายของศิลปะ ประเภท แนวคิด การสร้างสรรค์
2. มีความรู้ทางด้านประวัติศาสตร์ศิลป์ ทั้งตะวันตกและในประเทศไทย
3. มีเจตคติที่ดี และปฏิบัติตามหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง

มาตรฐานรายวิชา

1. อธิบายความหมาย หลักการศิลปะ ประเภทของงานศิลปะและขอบข่ายของศิลปะ
2. สร้างสรรค์ผลงานศิลปะ ให้เกิดความงามในลักษณะต่างๆ ตามหลักการของศิลปะ

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับ ความรู้พื้นฐานด้านศิลปะ ได้แก่ ลักษณะรูปร่าง รูปทรง เส้น สี ระบาย ความลึก น้ำหนัก แสงเงา ความรู้พื้นฐานประเภทงานเขียนแบบ งานวาดเส้น งานองค์ประกอบศิลป์ หลักทฤษฎีสี กระบวนการคิดและสร้างสรรค์งานอย่างมีความคิดสร้างสรรค์ ทักษะในการวาดภาพ 2 มิติ โดยอาศัยหลักการจัดภาพ การจัดองค์ประกอบศิลป์ ควบคู่ไปกับการใช้สี และการประยุกต์ใช้ในการออกแบบ

รหัส 3300 - 0001 วิชาความรู้เกี่ยวกับศิลปะ นก 4 ชม 6

สแกนด้วย CamScanner