



## โครงการสอน

รหัส 2030-2001	วิชา การออกแบบกราฟิกพื้นฐาน	นก 2 ชม 4
รหัส 2030-2104	วิชา การออกแบบกราฟิกป้ายโฆษณา	นก 3 ชม 5

ลงชื่อ.....  
๖๘๕๖

( นายวัชร วัริยะพูล )

ครูผู้สอน

งานพัฒนาหลักสูตรการเรียนการสอน

วิทยาลัยอาชีวศึกษาหนองคาย

ฝ่ายวิชาการ

สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา

## โครงการสอนรายวิชา

รหัส 2030-2001  
ระดับชั้น ปวช.1

วิชา การออกแบบกราฟิกพื้นฐาน  
สาขาวิชา คอมพิวเตอร์กราฟิก

นก 2 ชม 4

### จุดประสงค์รายวิชา

1. เข้าใจหลักการออกแบบกราฟิกองค์ประกอบของการออกแบบกราฟิกประเภทของงานกราฟิก แนวคิดในการสร้างสรรค์กระบวนการออกแบบกราฟิกและการนำเสนอผลงาน
2. มีทักษะในการออกแบบกราฟิกขั้นพื้นฐานตามหลักการออกแบบกราฟิก องค์ประกอบของการออกแบบกราฟิก ประเภทของงานกราฟิก แนวคิดในการสร้างสรรค์ กระบวนการออกแบบกราฟิกและการนำเสนอผลงาน
3. มีเจตคติที่ดีต่ออาชีพ มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์และตระหนักเห็นคุณค่าในการออกแบบกราฟิก

### สมรรถนะรายวิชา

1. สร้างสรรค์งานออกแบบกราฟิกขั้นพื้นฐานตามหลักการออกแบบองค์ประกอบ ประเภท แนวคิดในการสร้างสรรค์ กระบวนการออกแบบและการนำเสนอผลงานกราฟิก
2. นำเสนอผลงาน ประเมินผลงาน แก้ปัญหาและพัฒนางานกราฟิก

### คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับหลักการออกแบบกราฟิก องค์ประกอบของการออกแบบกราฟิก ประเภทของงานกราฟิก แนวคิดในการสร้างสรรค์ กระบวนการออกแบบกราฟิกและการนำเสนอผลงาน



หน่วยการสอน (รหัส 2030-2001) วิชา การออกแบบกราฟิกพื้นฐาน			
หน่วยที่	ชื่อหน่วย	จำนวนคาบ	
		ทฤษฎี	ปฏิบัติ
1	พื้นฐานการใช้เครื่องมือ Photoshop	3	7
2	รูปแบบการบันทึกไฟล์	2	6
3	องค์ประกอบของการออกแบบ	3	6
4	องค์ประกอบของการออกแบบ	2	7
5	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับสี	2	7
6	การออกแบบตัวอักษร	2	7
7	การซ้อนภาพในเลเยอร์ด้วย Photoshop	2	7
8	การใช้เครื่องมือในการระบายสีหรือแก้ไขภาพ	2	7
	การออกแบบปก Portfolio		
	รวม 72	18	48

## โครงการสอนรายวิชา

รหัส 2030-2104  
ระดับชั้น ปวช.1

วิชา การออกแบบกราฟิกป้ายโฆษณา นก 3 ชม 5  
สาขาวิชา คอมพิวเตอร์กราฟิก

### จุดประสงค์รายวิชา

1. เข้าใจหลักการออกแบบกราฟิกป้ายโฆษณา
2. มีทักษะการออกแบบป้ายโฆษณา ทำต้นฉบับ บันทึกไฟล์งาน จัดเก็บข้อมูล พิมพ์งานด้วยซอฟต์แวร์งานกราฟิกและการนำเสนอผลงาน
3. มีเจตคติและกิจนิสัยที่ดีในการทำงาน และเห็นคุณค่าของการออกแบบกราฟิกป้ายโฆษณา

### สมรรถนะรายวิชา

1. ออกแบบและผลิตต้นฉบับป้ายโฆษณา บันทึกไฟล์งาน จัดเก็บข้อมูล พิมพ์ผลงานป้ายโฆษณาด้วยซอฟต์แวร์งานกราฟิกและนำเสนอผลงาน
2. นำเสนอผลงาน ประเมินผลงาน แก้ปัญหาและพัฒนางานกราฟิกป้ายโฆษณา

### คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับการออกแบบกราฟิกป้ายโฆษณา หลักการออกแบบป้ายโฆษณา การจัดทำต้นฉบับ การบันทึกไฟล์งาน การจัดเก็บข้อมูล การพิมพ์และการนำเสนอผลงาน



หน่วยการสอน (รหัส 2030-2104) วิชา การออกแบบกราฟิกป้ายโฆษณา			
หน่วยที่	ชื่อหน่วย	จำนวนคาบ	
		ทฤษฎี	ปฏิบัติ
1	ประเภทของป้ายโฆษณา	2	-
2	พื้นฐานการใช้เครื่องมือ Photoshop ในการออกแบบป้ายโฆษณา	3	10
3	องค์ประกอบของการออกแบบป้ายโฆษณา	3	9
4	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับสี	2	9
5	การออกแบบป้ายแบนเนอร์	2	10
6	การออกแบบป้ายร้าน	2	10
7	การออกแบบป้ายเทศกาลต่างๆ	2	12
8	การออกแบบป้ายภาพยนตร์	2	12
	รวม 90	18	72